

# **AVerMedia® AVerE-Pack330 Pro**

Podręcznik użytkownika



## **ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI FEDERALNEJ KOMISJI DS. KOMUNIKACJI (FCC)**

Urządzenie zostało po przeprowadzeniu testów uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z przepisami Federalnej Komisji ds. Komunikacji (FCC), Część 15. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia uzasadnionej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami na terenie placówek handlowych, zakładów przemysłowych oraz biur. Urządzenie może wytwarzać, wykorzystywać lub emitować energię fal o częstotliwościach radiowych., a w przypadku zainstalowania i użytkowania niezgodnie z instrukcją może spowodować zakłócenia w łączności radiowej. Nie można jednak gwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w danym miejscu instalacji. Jeżeli urządzenie wywołuje zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które można zidentyfikować poprzez włączenie i ponowne wyłączenie urządzenia, użytkownik powinien podjąć próbę usunięcia zakłóceń, korzystając z następujących metod:

- zmiana kierunku lub położenia anteny
- zwiększenie odległości między urządzeniem i odbiornikiem
- podłączenie urządzenia do ściennego gniazda sieciowego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż odbiornik radiowy lub telewizyjny
- skontaktowanie się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo/telewizyjnym w celu uzyskania pomocy

Urządzenie spełnia wymagania określone w Części 15 Przepisów komisji FCC. Korzystanie z urządzenia jest uzależnione od następujących warunków: (1) nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń oraz (2) musi być odporne na wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia powodujące nieprawidłowe funkcjonowanie urządzeń.

## **OSTRZEŻENIE PRZED WPROWADZANIEM ZMIAN**

Zgodnie z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B, określonymi w Części 15 Przepisów komisji FCC, urządzenie powinno być zainstalowane w sprzęcie komputerowym posiadającym certyfikat urządzenia klasy B. Wymagane jest podłączenie komputera i wyposażenia peryferyjnego przy użyciu ekranowanych i uziemionych kabli. Użytkowanie urządzenia z komputerem nie posiadającym certyfikatu lub korzystanie z nieekranowanych kabli połączeniowych może być przyczyną zakłóceń w odbiorze programów radiowych i telewizyjnych.

Zmiany lub modyfikacje, które nie zostały oficjalnie zatwierdzone przez podmiot udzielający gwarancji, mogą być przyczyną anulowania autoryzacji do użytkowania urządzenia.

## **OZNAKOWANIE SYMBOLEM CE**

Urządzenie jest produktem spełniającym wymagania dotyczące urządzeń klasy B.

## **ZASTRZEŻENIE**

Firma AVerMedia nie udziela żadnych gwarancji, jawnych lub domniemanych, dotyczących niniejszej dokumentacji w zakresie treści, jakości, wykonania lub przydatności do celów handlowych lub jakiegokolwiek celu. Informacje zamieszczone w dokumentacji zostały dokładnie sprawdzone pod kątem wiarygodności, jednak firma nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku wystąpienia nieścisłości. Firma zastrzega sobie prawo dokonania zmian w treści dokumentacji bez powiadomienia użytkowników.

Niezależnie od okoliczności, firma AVerMedia nie ponosi odpowiedzialności za straty bezpośrednie, pośrednie, szczególne lub wynikowe związane z użytkowaniem lub brakiem możliwości użytkowania produktu lub dokumentacji nawet wówczas, gdy zostanie powiadomiona o możliwości wystąpienia strat tego typu.

## **ZNAKI TOWAROWE**

AVerMedia i AVerEPack330 Pro są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc. IBM PC jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy International Business Machines Corporation. Macintosh jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Apple Computer, Inc. Microsoft i Windows są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation. Pozostałe nazwy towarów lub firm zostały wykorzystane w niniejszej dokumentacji wyłącznie w celach informacyjnych i mogą być znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi właścicieli.

## **PRAWA AUTORSKIE**

© Prawa autorskie, AVerMedia, TECHNOLOGIES, Inc., 2004. Wszelkie prawa zastrzeżone. Powielanie, przesyłanie, kopiowanie, przepisywanie, przechowywanie w systemach umożliwiających wielokrotne pobieranie informacji lub tłumaczenie niniejszego dokumentu, w całości lub w części, na jakikolwiek inny język bez zgody firmy AVerMedia TECHNOLOGIES, Inc. w formie pisemnej jest zabronione.

# Spis treści

<b>Rozdział 1. Wprowadzenie .....</b>	<b>1-1</b>
Wstęp.....	1-1
Pakiet dystrybucyjny .....	1-2
Wygląd czytnika AVerEPack330 Pro .....	1-3
<b>Rozdział 2. Funkcja prezentacji obrazów .....</b>	<b>2-5</b>
Przed instalacją urządzenia.....	2-5
Instalacja sprzętowa .....	2-5
Instalowanie kart pamięci.....	2-7
Ekran początkowy.....	2-8
Przyciski sterujące .....	2-9
Informacje ogólne.....	2-9
Przyciski trybu podglądu trybu podglądu 16 obrazów jednocześnie....	2-11
Tryb przeglądania folderów.....	2-13
Powiększanie wybranej części obrazu .....	2-13
Przesuwanie powiększenia po obszarze obrazu .....	2-13
Zmiana ustawień menu ekranowego (OSD).....	2-13
<b>Rozdział 3. Funkcja umożliwiająca odczyt i zapis danych na kartach pamięci.....</b>	<b>3-15</b>
Instalacja sprzętowa .....	3-15
Instalacja sterownika .....	3-15
Instalacja sterowników w systemie operacyjnym Windows 98SE .....	3-15
Instalacja sterowników w systemie operacyjnym Windows 2000 (dodatek Service Pack 2 lub starszy) .....	3-16
Dostęp do czytnika kart pamięci.....	3-16
Odłączanie urządzenia AVerEPack330 Pro od komputera .....	3-16

# Rozdział 1. Wprowadzenie

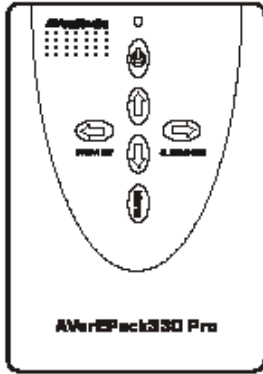
## Wstęp

Gratulujemy zakupu mobilnego rozwiązania prezentacyjnego AVerEPack330 Pro firmy AVerMedia®. To kompaktowe urządzenie przenośne umożliwi Państwu przygotowanie i przeprowadzenie w prosty sposób prezentacji obrazów w formacie JPEG. Wystarczy podłączyć je do dowolnego urządzenia umożliwiającego wizualną prezentację danych, takiego jak monitor telewizyjny, monitor LCD lub VGA bądź rzutnik LCD, włożyć kartę pamięci, na której zapisane są obrazy graficzne przeznaczone do zaprezentowania, podłączyć kable, i natychmiast można rozpocząć prezentację. Po podłączeniu do komputera urządzenie można również używać do zapisywania lub odczytywania danych przechowywanych na kartach pamięci.

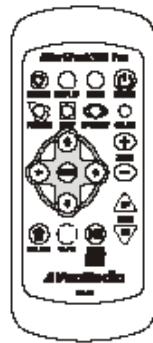
Urządzenie prezentacyjne **AVerEPack330 Pro** firmy **AVerMedia**® obsługuje 7 następujących standardów kart pamięci: *SmartMedia (SM)*, *Memory Stick (MS)*, *Memory Stick Pro (MSPro)*, *Secure Digital (SD)*, *MultiMediaCard (MMC)*, *CompactFlash (CF) Type I/II* oraz kartę *IBM MicroDrive*.

Produkt jest przystosowany do odczytu/zapisu kart pamięci, wyposażony w złącze USB 2.0 i umożliwia dodanie do systemu czterech nowych sterowników obsługujących następujące standardy kart pamięci: *SmartMedia*, *MemoryStick*, *Memory Stick Pro*, *Secure Digital*, *MultiMediaCard*, *CompactFlash* i/lub *IBM MicroDrive*. Urządzenie jest zgodne ze standardami USB 2.0/1.1 oraz z systemami operacyjnymi *Windows 98 Second Edition*, *Windows 2000*, *Windows ME* oraz *Windows XP*.

## **Pakiet dystrybucyjny**



Urządzenie AVerEpack330 Pro



Pilot z bateriami



Podręcznik użytkownika



Dysk CD ze sterownikami USB



Kabel S-Video



Kabel RCA  
(sygnał composite video)



Kabel USB (typ A/B)

Zasilacz

### **Wyposażenie opcjonalne (nie wchodzi w skład pakietu):**

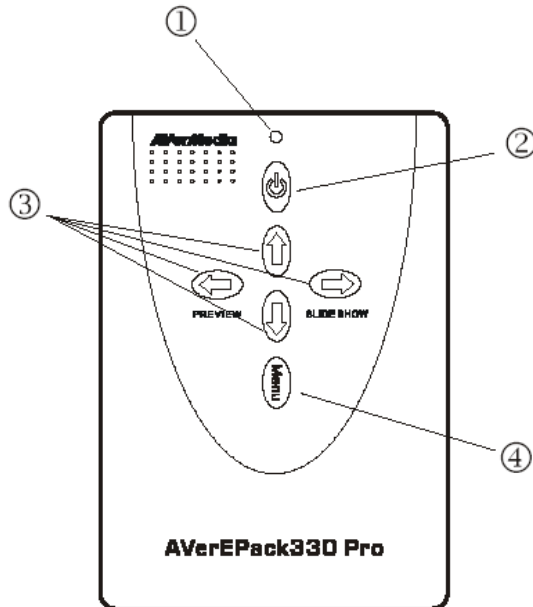


Kabel sygnału RGB (złącze SCART)

## Wygląd urządzenia AVerEpack330 Pro

W tej sekcji omówiono poszczególne złącza, przyciski lub elementy i funkcje urządzenia.

### Widok z góry



#### 1. Wskaźnik LED

Informacje dotyczące aktualnego stanu urządzenia.

#### 2. Wyłącznik zasilania

Włączanie/wyłączanie zasilania urządzenia.

#### 3. Przyciski sterowania

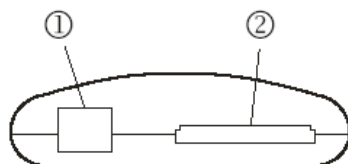
Sterowanie procesem wyświetlania obrazów.

#### 4. Przycisk Menu

**Uwaga:** Funkcje wskaźnika LED omówiono w tabeli:

Wskaźnik LED	Opis
Wskaźnik włączony (czerwony)	(Prezentacja) Urządzenie jest włączone.
Wskaźnik włączony	(Prezentacja) Urządzenie jest wyłączone.
Miga (czerwony)	(Czytnik kart) Urządzenie odczytuje lub zapisuje dane na karcie pamięci.

### Widok z przodu



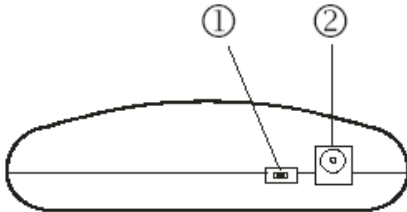
#### 1. Czujnik podczerwieni

Wykrywanie sygnału podczerwieni emitowanego przez pilota.

#### 2. Gniazdo kart pamięci CF

Czyta karty typu CompactFlash lub IBM MicroDrive.

**Widok z tyłu**



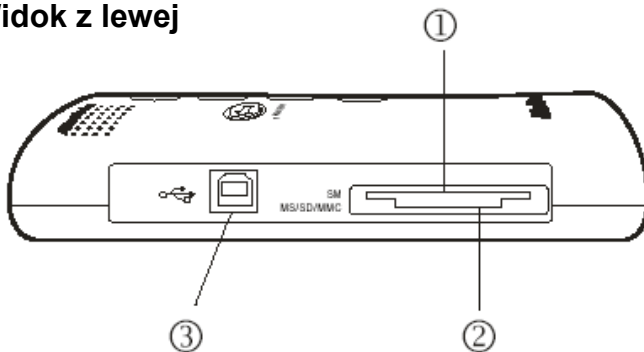
**1. Przełącznik systemu PAL/NTSC**

Przełączanie pomiędzy systemem PAL (po lewej) lub NTSC (po prawej).

**2. Złącze zasilające**

Podłączanie zasilacza.

**Widok z lewej**



**1. Gniazdo kart pamięci SM**

Czytnik kart typu SmartMedia.

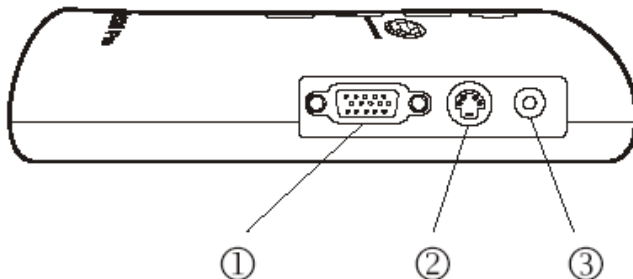
**2. Gniazdo kart pamięci MS/SD/MMC**

Czytnik kart typu Memory Stick, Memory Stick Pro, Secure Digital lub MultiMediaCard.

**3. Port USB (typ B)**

Podłączanie przewodu USB.

**Widok z prawej**



**1. Port VGA (SCART RGB)**

Podłączanie zewnętrznego monitora zgodnego ze standardem VGA lub SCART RGB.

**2. Złącze S-video**

Podłączanie wejścia sygnału S-Video zewnętrznego urządzenia wyświetlającego.

**3. Złącze video**

Podłączanie wejścia sygnału composite video (RCA) zewnętrznego urządzenia wyświetlającego.



## Rozdział 2. Funkcja prezentacji obrazów

W tym rozdziale zamieszczono wskazówki dotyczące wyświetlania obrazów w formacie **JPEG** przy użyciu mobilnego rozwiązania prezentacyjnego **AVerE-Pack330 Pro** firmy **AVerMedia®**, jak również omówiono metody konfiguracji ustawień menu ekranowego (OSD) i sterowania procesem odtwarzania.

### Przed instalacją urządzenia

Jeżeli na karcie pamięci zapisano kilka folderów, po podłączeniu urządzenia należy wybrać żądany folder, a następnie wskazać obraz przeznaczony do wyświetlenia. Aby pominąć tę czynność i wyświetlić obrazy natychmiast, należy zastosować jedną z następujących metod:

- Oznaczyć wybranego folderu etykietą „0” (cyfrą zero), co spowoduje niezwłoczne wyświetlenie na ekranie znajdujących się w tak nazwanym folderze obrazów

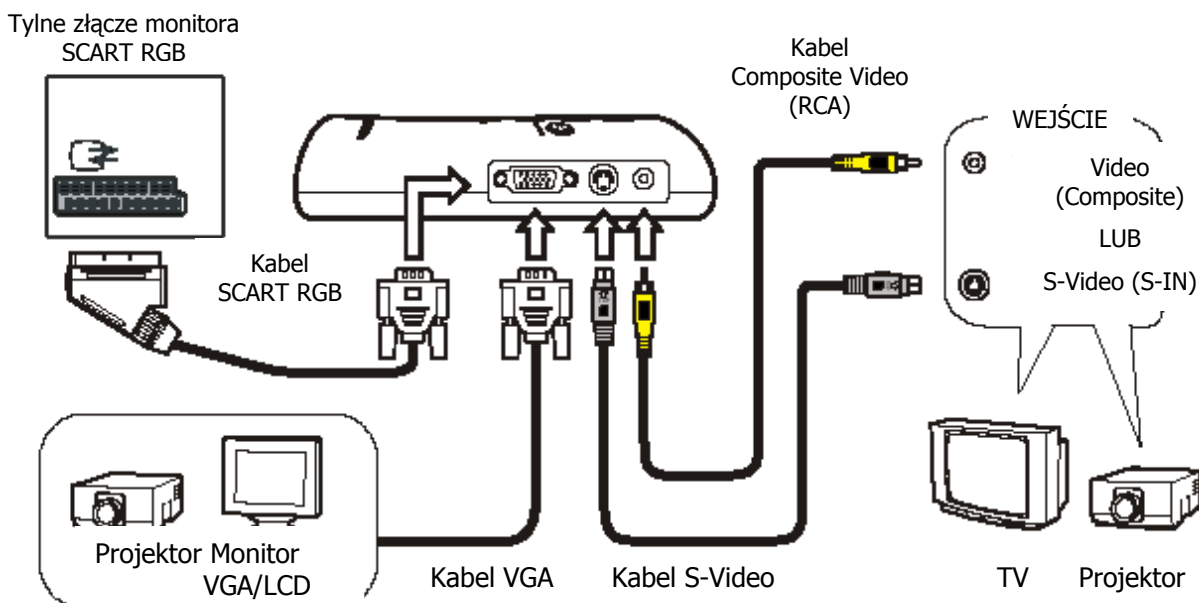
LUB

- Użyć karty pamięci, na której znajduje się tylko jeden folder.

### Instalacja sprzętowa

Urządzenie **AVerE-Pack330 Pro** można podłączyć do dowolnego urządzenia wyświetlającego, np. do odbiornika TV, monitora komputerowego, rzutnika wideo, a nawet monitora SCART RGB. W tej sekcji omówiono podłączanie kabli oraz instalację. Aby podłączyć wybrane urządzenie, należy postępować zgodnie z następującymi zaleceniami:

1. Podłącz **AVerE-Pack330 Pro** do wybranego urządzenia wyświetlającego. Zależnie od rodzaju portu jaki znajduje się w urządzeniu wyświetlającym, można zastosować jeden z następujących kabli: RCA, S-Video, VGA, a nawet SCART RGB.

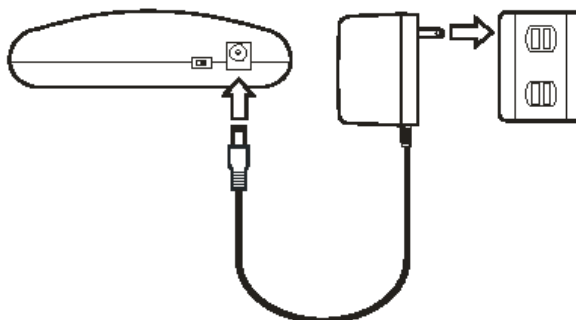


**(Patrz uwagi na nast. stronie!)**

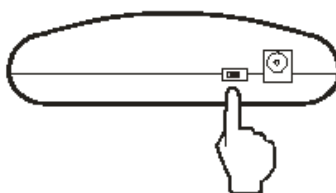
**Uwaga nr 1:** Jeżeli urządzenie **AVerEpack330 Pro** jest podłączone do dwóch lub trzech urządzeń wyświetlających przy użyciu kabli VGA oraz kabli Composite/S-Video, obrazy będą wyświetlane jedynie na urządzeniu VGA, a przekazywanie danych do innych urządzeń zostanie automatycznie zablokowane. **Przed wyświetleniem obrazów przy pomocy kabla Composite lub S-Video należy więc zawsze odłączyć kabel VGA.**

**Uwaga nr 2:** Przed użyciem urządzenia dla celów prezentacyjnych, najpierw należy zawsze odłączyć kabel USB.

2. Podłącz zasilacz do złącza zasilającego w korpusie **AVerEpack330 Pro** oraz do gniazda sieciowego. Zasilanie urządzenia zostanie włączone automatycznie.



3. Za pomocą przełącznika PAL/NTSC wybierz właściwy, obowiązujący w Twoim kraju system TV (w Polsce - PAL).

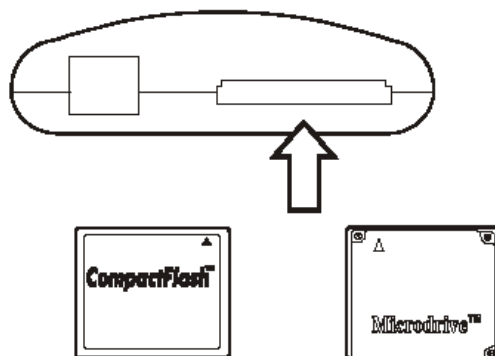


4. Umieść w odpowiednim gnieździe kartę pamięci zawierającą obrazy przeznaczone do prezentacji. Szczegółowe informacje na temat stosowania kart pamięci zawarto w sekcji *Instalowanie kart pamięci* w dalszej części tego rozdziału.
5. Włącz urządzenie wyświetlające (monitor, telewizor, rzutnik itp.).
6. Jeżeli urządzenie **AVerEpack330 Pro** jest podłączone do odbiornika TV, należy ustalić, do którego złącza monitora jest ono podłączone, a następnie włączyć właściwy tryb video np. *Video* lub *S-Video*. W celu wyboru trybu wideo używanego przez odbiornik telewizyjny, należy skorzystać z załączonej do tego ostatniego instrukcji.
7. W tym momencie na wyświetlaczu podłączonego urządzenia pojawią się obrazy lub komunikaty. Więcej informacji na ten temat zawarto w sekcji *Ekran początkowy* w dalszej części rozdziału.

## Instalowanie kart pamięci

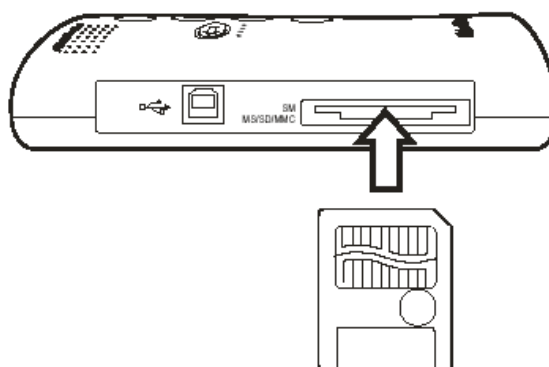
W gniazdach kart pamięci urządzenia **AVerEPack330 Pro** można instalować różnego rodzaju karty pamięci, jednak należy pamiętać o właściwej orientacji karty wkładanej do czytnika. Następujące schematy przedstawiają prawidłowy sposób wkładania kart do gniazd.

- Karty **CompactFlash** lub **IBM MicroDrive** powinny być instalowane w gnieździe *CompactFlash*. Etykieta karty powinna być zwrócona do góry.



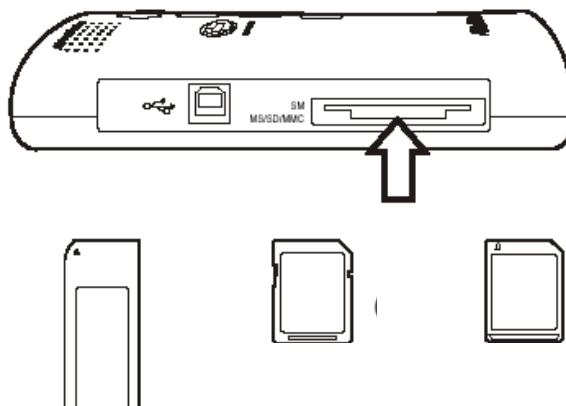
Karta CF LUB karta MicroDrive

- Karta **SmartMedia** powinna być instalowana w gnieździe *SM* (górne gniazdo).



Karta SM

- Karty **Memory Stick**, **Memory Stick Pro**, **Secure Digital** lub **MultimediaCard** powinny być instalowane w gnieździe *MS/SD/MMC* (dolne gniazdo).



Karta MS(Pro) LUB karta SD LUB karta MMC

**Uwaga:** Aby uniknąć ewentualnych uszkodzeń i błędów, zaleca się instalowanie tylko JEDNEJ karty pamięci jednocześnie.



## Ekran początkowy


Po podłączeniu urządzenia **AVerEPack330 Pro** do wyświetlacza i zainstalowaniu karty pamięci, urządzenie zachowa się następująco:

- Na ekranie zostanie wyświetlony obraz zapisany na zainstalowanej karcie pamięci. Ma to miejsce tylko wówczas, gdy spełniony jest jeden z następujących warunków:
  - Zainstalowano tylko JEDNĄ kartę pamięci, zawierającą tylko JEDEN folder z obrazami
  - Zainstalowaną tylko JEDNĄ kartę pamięci i jeden z zapisanych na niej folderów posiada nazwę, składającą się tylko z jednego znaku – cyfry zero.
- Na ekranie pojawi się lista folderów i ewentualnie plików graficznych w głównym folderze znajdującym się na zainstalowanej karcie pamięci (zob. rys.). Taka sytuacja wystąpi w przypadku, gdy zainstalowano tylko jedną kartę pamięci, na której zapisano kilka folderów.

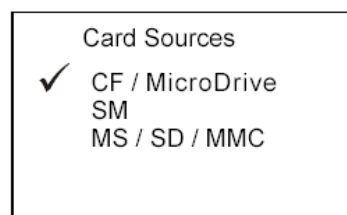
<Nazwa karty> Folder



W celu wyświetlenia lub obejrzenia zawartości danego elementu - pliku lub folderu - należy za pomocą przycisków umieścić obok niego symbol zaznaczenia („haczyk”), a następnie nacisnąć przycisk  w pilocie lub  na obudowie **AVerEPack330 Pro**).

**Uwaga:** Podczas przeglądania folderów widoczna jest ikona , oznaczająca powrót do folderu nadrzędnego. Jej wybór umożliwi wyświetlenie poprzedniego folderu.

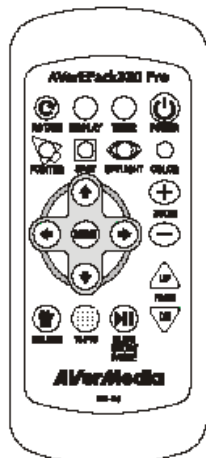
- Jeżeli w urządzeniu zainstalowano kilka kart, wyświetlony zostanie komunikat pozwalający użytkownikowi wybrać typ przeglądanej karty pamięci.



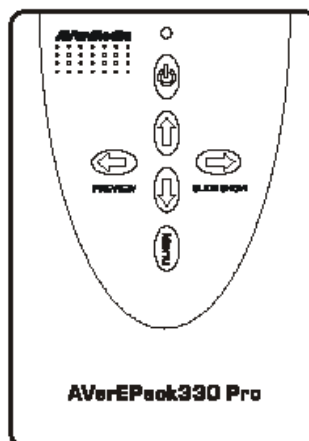
## Przyciski sterujące

Procesem wyświetlania można sterować zarówno korzystając z przycisków czytnika **AVerEpack330 Pro**, jak i za pomocą pilota. Niżej opisano funkcje poszczególnych przycisków sterujących.










**PILOT**



























**AVerEpack330 Pro**



## Informacje ogólne





Pilot	AVerEpack330 Pro	Funkcje
 <b>POWER</b>		Włączony/wyłączony.
 <b>UP</b> <b>PAGE</b>		Wyświetlanie poprzedniego obrazu.
<b>PAGE</b>  <b>DN</b>		Wyświetlanie następnego obrazu.
 <b>ZOOM</b>		Powiększenie wyświetlanego obrazu.
<b>ZOOM</b> 		Zmniejszenie wyświetlanego obrazu.
 <b>ROTATE</b>		Obraca wyświetlany obraz zgodnie z ruchem wskazówek zegara o 90 stopni.


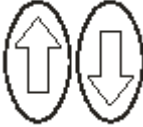
Pilot	AVerEPack330 Pro	Funkcje
 <b>SLIDE SHOW PAUSE</b>	 <b>SLIDE SHOW</b>	Uaktywnienie trybu prezentacji obrazów graficznych jako pokazu slajdów (obrazy są wyświetlane automatycznie jeden po drugim). W celu zatrzymania należy ponownie nacisnąć ten przycisk.
 <b>16-PICT</b>	 <b>PREVIEW</b>	Wyświetla równocześnie 16 obrazów. W celu powrotu do trybu pojedynczego wyświetlania obrazów, należy ponownie nacisnąć ten przycisk.
 <b>DELETE</b>		Usuwa na stałe wyświetlone obrazy. Gdy pojawia się pytanie o potwierdzenie należy wybrać <b>Yes</b> w celu potwierdzenia usunięcia lub <b>No</b> dla zachowania obrazu. W celu wyjścia należy nacisnąć ten przycisk ponownie.
 <b>MENU</b>	 <b>Menu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Przywołuje menu ekranowe (ang. OSD – On Screen Display).</li> <li>➤ Po włączeniu funkcji <b>SPOT</b> przycisk ten umożliwia zmianę wielkości ramki. Jego ponowne naciśnięcie spowoduje opuszczenie trybu zmiany wielkości ramki.</li> </ul>
   	  	Strzałki służą zmianie ustawień menu ekranowego. Więcej informacji w sekcji <i>Zmiana ustawień menu ekranowego (OSD)</i> na str. 2-12.
   		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Umożliwiają przesuwanie ramki, wskaźnika lub zaznaczenia.</li> <li>➤ Przy włączonych przyciskach <b>SPOT</b> lub <b>SPYLIGHT</b> umożliwiają pokazanie wybranej części obrazu.</li> <li>➤ Zmieniają pozycję obrazu w trybie przeglądania pojedynczych obrazów.</li> </ul>
 <b>DISPLAY</b>		Wyświetla informacje dotyczące danego obrazu, w tym datę, wielkość, rozdzielczość oraz numer porządkowy.
 <b>TIMER</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Włącza/zatrzymuje minutnik.</li> <li>➤ Na dwie minuty przed upływem czasu jaki został wybrany włącza migające światło. Gdy czas dobiega końca włącza się światło czerwone.</li> </ul>
 <b>SPOT</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Po naciśnięciu przycisku, pojawia się czerwona ramka; odpowiednio przesuwając ramkę za pomocą przycisku oznaczonego strzałką, można wyróżnić żądany fragment obrazu.</li> </ul>

Pilot	AVerEPack330 Pro	Funkcje
		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ W celu zmiany wielkości ramki zaznaczenia należy nacisnąć przycisk <b>MENU</b> i za pomocą przycisków oznaczonych strzałką zmienić jej wielkość. Aby zakończyć zmianę wielkości ramki, należy ponownie nacisnąć przycisk <b>MENU</b>.</li> <li>➤ W celu przyciemnienia obszaru poza ramką należy ponownie nacisnąć przycisk <b>SPOT</b>. W celu nadania obszarowi poza ramką przezroczystości, nacisnąć po raz trzeci.</li> </ul>
 <b>SPYLIGHT</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Służy przyciemnieniu większej części obrazu i pozostawia tylko mały wycinek w naturalnej jasności. Po jego naciśnięciu, za pomocą przycisków oznaczonych strzałkami przesunąć wyróżniony (rozjaśniony) obszar do tej części obrazu, którą chcesz pokazać.</li> <li>➤ Ponowne naciśnięcie przycisku umożliwia ponowne obejrzenie całości obrazu bez efektu przyciemnienia (wyłącza tryb <b>SPYLIGHT</b>).</li> </ul>
 <b>POINTER</b>		Wyświetla wskaźnik i umożliwia użycie przycisków oznaczonych strzałkami do celów prezentacji.
 <b>COLOR</b>		Zmienia kolor wskaźnika lub ramki <b>SPOT</b> .

## Przyciski trybu podglądu 16 obrazów jednocześnie

Włączenie trybu podglądu wyświetlającego po 16 obrazów jednocześnie umożliwia szybkie przeglądanie obrazów. W celu wyszukania i obejrzenia wybranego obrazu spośród wielu obrazów znajdujących się na przeglądanej karcie pamięci, należy użyć niżej opisanych przycisków.

Pilot	AVerEPack330 Pro	Funkcje
 <b>16-PIC</b>	 <b>PREVIEW</b>	Włącza 16-obrazowy tryb przeglądania.
 <b>UP</b> <b>PAGE</b>		Wyświetla poprzednie 16 obrazów.
<b>PAGE</b>  <b>DN</b>		Wyświetla następne 16 obrazów.

Pilot	AVerEPack330 Pro	Funkcje
		Przesuwa czerwoną ramkę wskaźnika umożliwiającą wybór bieżącego obrazu.



## Tryb przeglądania folderów




W celu przejrzania folderów lub obrazów znajdujących się w innym folderze bądź zapisanych na innej karcie można włączyć tryb przeglądania folderów. W tym trybie na ekranie wyświetlana jest lista folderów i obrazów (plików graficznych). W trybie przeglądania folderów, ekran będzie wyglądać podobnie, jak na poniższej ilustracji:



Aby uaktywnić tryb przeglądania folderów:

1. Naciśnij przycisk **Menu**, a następnie wybierz **Card Sources** (Źródła kart).
2. Wybierz kartę pamięci, na której są zapisane foldery, które chcesz przejrzeć - uaktywni to tryb przeglądania folderów znajdujących się na wybranej karcie.

## Powiększanie wybranej części obrazu



1. Naciśnij przycisk **Pointer** w celu wyświetlenia wskaźnika lub przycisk **SPOT** w celu wyświetlenia czerwonej ramki.
2. Użyj przycisków  na pilocie w celu przesunięcia strzałki wskaźnika lub czerwonej ramki na miejsce, które chcesz powiększyć.
3. Naciśnij przycisk  w celu powiększenia obrazu. Aby powrócić do poprzedniego stanu naciśnij .


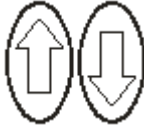




## Przesuwanie powiększenia po obszarze obrazu

Po powiększeniu obrazu można przesuwać powiększony obszar, używając przycisków  na pilocie.

## Zmiana ustawień menu ekranowego (OSD)

Ustawienia menu ekranowego (OSD – ang. On Screen Display) umożliwiają wybór trybu wyświetlania. Ustawienia OSD można zmienić w celu dopasowania ich do własnych potrzeb. W celu zmiany ustawień OSD lub pozostawienia ich bez zmian należy użyć następujących przycisków:

Pilot	AVerEPack330 Pro	Funkcje
		Wyświetla menu OSD.

Pilot	AVerEpack330 Pro	Funkcje
		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Przesuwa symbol zaznaczenia służący do wyboru poleceń i opcji z menu OSD.</li> <li>➤ Zmienia ustawioną dla danej opcji wartość.</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Wchodzi do podmenu wybranej pozycji menu.</li> <li>➤ Powoduje wyjście z podmenu i zapisanie zmian.</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Umożliwia wyjście z podmenu bez zapisywania zmian.</li> <li>➤ Umożliwia wyjście z menu OSD.</li> </ul>

Urządzenie posiada następujące ustawienia:

Element menu	Działanie
<b>Card Sources</b>	Źródła kart. Umożliwia wybór karty pamięci, której zawartość chcemy obejrzeć, jeśli zainstalowane zostały jednocześnie co najmniej 2 różne karty. Umożliwia wejście w tryb przeglądania folderów. Patrz sekcja <i>Tryb przeglądania folderów</i> na str. 2-12.
<b>Timer</b>	Minutnik. Przycisk <b>TIMER</b> na pilocie umożliwia określenie czasu, od jakiego ma rozpocząć się odliczanie.
<b>Image Adjustment</b>	Regulacja obrazu. Umożliwia regulowanie ostrości ( <b>Sharpness</b> ), jasności ( <b>Brightness</b> ) oraz kontrastu ( <b>Contrast</b> ).
<b>Slide Delay</b>	Opóźnienie slajdu. Funkcja umożliwia zdefiniowanie odstępów czasowych pomiędzy wyświetlaniem kolejnych obrazów w trybie pokazu slajdów.
<b>Display Mode</b>	Tryb wyświetlania. Umożliwia wyświetlanie obrazów na pełnym ekranie lub zachowuje ich pierwotne proporcje.
<b>Transition Mode</b>	Tryb przejścia. Ustawia efekt przejścia do kolejnego ładowanego obrazu.
<b>Language</b>	Język. Umożliwia zmianę języka, w jakim są wyświetlane komunikaty i menu OSD.
<b>Auto Slide Show</b>	Automatyczny pokaz slajdów. Gdy funkcja jest włączona, urządzenie AVerEpack330Pro rozpoczyna wyświetlanie w trybie pokazu slajdów wszystkich obrazów znajdujących się w katalogu głównym nośnika pamięci i w pierwszym poziomie folderów poniżej katalogu głównego.
<b>VGA</b>	Umożliwia wybór rozdzielczości ekranu.

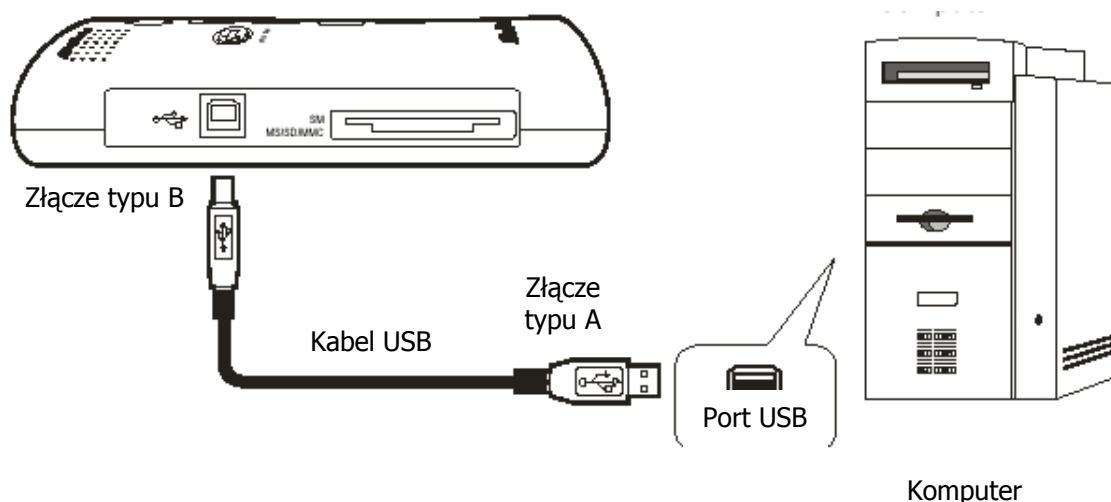
**Uwaga:** Gdy tryb *Auto Slide Show* jest włączony można przeglądać katalogi. Należy go jednak wyłączyć w przypadku przejścia na tryb katalogowy.

## Rozdział 3. Funkcja umożliwiająca odczyt i zapis danych na kartach pamięci

Urządzenie **AVerEPack330 Pro** podłączone do komputera przy pomocy przewodu USB pełni funkcję czytnika umożliwiającego odczytywanie i zapisywanie danych na kartach pamięci w standardach: CF/MicroDrive/SM/MS/MS/ProSD/MMC. Urządzenie jest kompatybilne ze standardem USB 2.0 i może przekazywać dane z szybkością do 480 MB/s. Jeżeli dany system nie obsługuje standardu USB 2.0, należy korzystać z portu USB 1.1.

### Instalacja sprzętowa

Czytnik kart pamięci można podłączyć do komputera zgodnie z poniższym schematem:



### Instalacja sterownika

Urządzenie współpracuje z systemami operacyjnymi Windows 98SE, 2000, ME oraz XP. W systemach Windows XP, Windows ME oraz Windows 2000 z dodatkiem Service Pack 3 lub nowszym dostępne są sterowniki umożliwiające urządzeniu **AVerEPack330 Pro** odczytywanie/zapisywanie danych bez konieczności instalowania sterowników. W przypadku systemu operacyjnego Windows 98 SE lub Windows 2000 z dodatkiem Service Pack 2 lub starszym konieczna jest instalacja sterowników.

**Uwaga:** W przypadku systemu operacyjnego Windows XP, jeżeli czytnik jest podłączony do portu niskiej prędkości (USB 1.1) wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy, jednak nie sygnalizuje on awarii systemu i można go zignorować.

### Instalacja sterowników w systemie operacyjnym Windows 98SE

1. Jeżeli zostanie wyświetlone okno dialogowe „Kreator dodawania nowego sprzętu”, zignoruj lub zamknij to okno, klikając przycisk **Anuluj**.
2. Włóż dysk CD z oprogramowaniem sterowników do stacji dysków CD-ROM.
3. Uruchom program setup.exe w folderze <Stacja dysków CD-ROM>:AVerEPack330Pro\VI\Windows\_98SE.
4. Kliknij przycisk **OK**, aby zakończyć instalację.
5. Nowe ustawienia zostaną uwzględnione po ponownym uruchomieniu komputera.

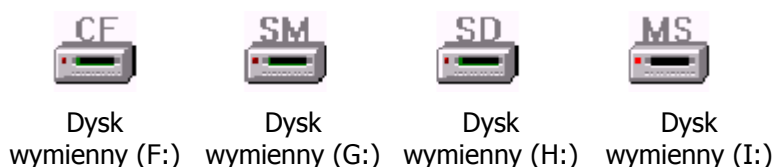
## Instalacja sterowników w systemie operacyjnym Windows 2000 (dodatek Service Pack 2 lub starszy)

1. Włóż dysk CD z oprogramowaniem sterowników do stacji dysków CD-ROM.
2. Uruchom program `install.exe` w folderze `<Stacja dysków CD-ROM>:AVerEPack330Pro\VI\Windows_2000`.
3. Kliknij przycisk **Tak**, aby kontynuować instalację.
4. Kliknij przycisk **OK**, aby zakończyć instalację.
5. Nowe ustawienia zostaną uwzględnione po ponownym uruchomieniu komputera.

## Dostęp do czytnika kart pamięci

Po wykryciu lub zainstalowaniu sterownika w systemie operacyjnym komputera zostaną dodane cztery nowe dyski wymienne.

W systemach Windows 98 SE i Windows 2000 (dodatek Service Pack 2 lub starszy) sterowniki czytnika są wyświetlane w sposób podobny do przedstawionego niżej:



W systemach Windows XP, ME i 2000 (dodatek Service Pack 3 lub nowszy) sterowniki urządzenia są wyświetlane w sposób podobny do przedstawionego niżej:



W systemie instalowane są więc (w kolejności od lewej do prawej) nowe sterowniki czytnika obsługującego następujące karty pamięci: **CompactFlash, SmartMedia, Secure Digital oraz Memory Stick**. Po zainstalowaniu sterowników można umieścić w gnieździe kartę pamięci służącą do odczytywania/zapisywania danych (zob. *Instalowanie kart pamięci* na str. 2-7).

## Odłączanie urządzenia AVerEPack330 Pro od komputera

W systemie Windows XP, ME lub 2000 należy kliknąć dwukrotnie ikonę w dolnym prawym rogu ekranu (zob. rysunek), aby bezpiecznie wyłączyć urządzenie (Sterownik pamięci masowej USB) przed fizycznym odłączeniem czytnika od komputera. Szczegółowe informacje na temat odłączania urządzeń peryferyjnych USB są dostępne w dokumentacji systemu Windows.

